

# Jamaica

*En 1768, Henry Morgan parvient à être nommé Gouverneur de la Jamaïque après une longue carrière dans la piraterie. Pour fêter sa nomination, il invite ses ex-confrères dans une grande course autour de l'île. Le vainqueur de cette course sera le plus riche et pas forcément le plus rapide. Il devra affronter les aléas de la mer en gérant ses stocks de nourriture et en combattant ses adversaires au canon...*

Joueurs: 2 - 6

Âge: à partir de 8 ans

Durée: Moyen (<60 min)

Type: Jeu de course, de gestion et d'affrontement



**Le principe de jeu** - Le plateau de jeu représente l'île entourée d'un parcours pour les navires pirates. Chaque joueur incarne un pirate légendaire et reçoit un navire, un mini-plateau qui représente les cales du navire, et un jeu de cartes d'actions. La règle de jeu elle-même se lit comme une carte au trésor.

**L'ambiance du jeu** - Le thème de Jamaica est amusant et attirant autant pour les adultes que les enfants. Ce jeu demande des choix tactiques, stratégiques, et une part de chance liée à l'opportunité des cartes d'actions et aux combats. Le mélange est idéal pour un jeu jouable en famille.

**Explication en vidéo** : [www.dailymotion.com/video/xbe6ju\\_jamaica-la-regle-du-jeu-en-video\\_lifestyle](http://www.dailymotion.com/video/xbe6ju_jamaica-la-regle-du-jeu-en-video_lifestyle)

**Plus de détail sur le jeu** : <http://www.jeuxdenim.be/jeu-Jamaica>